

... op een kritiek moment

Speciaal



Conditie

Speel op een andere conditie. Deze telt nu danwel dubbel negatief, danwel dubbel positief.

"En_net_ toen iedereen op het punt stond om..."

24-uur-per-dag-IC

1



Conditie

Speel op een evenement. Dit is 24 uur per dag IC, met alle gevolgen van dien.

"Wat-zeur je nou? Natuurlijk kan je op de plee ook afgemaakt worden..."

...maar ik moet in een tent slapen!

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. De deelnemer is allergisch voor in een tent slapen en eist een binnenslaapplek. En een douche. En als het even kan ook een expresso apparaat. Als het niet te veel moeite is.

"Waar is de Sauna...?"

4 the lulz

-1



Conditie

Speel op een plot. Iemand weet de spanning te verpesten met een grappige opmerking op het verkeerde moment

"... en toen gebruikte hij zijn magnetische krachten om de pinnen uit alle granaten te trekken!" "Gast, effe IC?"

Aanhangwagen gejat

Speciaal

Artsy

2



Conditie, eenmalig



Conditie

Speel op een evenement. Er is geen ruimte meer in de auto, dus moet de organisatie 1 prop thuislaten.

Speel op een deelnemer. Deze deelnemer gelooft niet in regels, maar speelt daardoor wel de sterren van de hemel.

"Ik zou zweren dat ik die aanhangwagen hier had neergezet....?"

"Doet me een beetje denken aan Deepform."

Allergieën

-2

Battleboarden!

1



Conditie

Rüstung reparieren, Klasse 1	3 EP
Rüstung reparieren, Klasse 2	3 EP
Rüstung reparieren, Klasse 3	3 EP
Schild reparieren	3 EP
Geschoss herstellen	3 EP
Regeneration 1	5 EP
Regeneration 2 (aufbauend)	10 EP
Schlösser öffnen / bauen	1+ EP
Fallen finden / entschärfen / bauen	1+ EP

Conditie

Speel op een evenement. De deelnemers vullen samen met hun allergieën het volledige spectrum aan voedingsmiddelen. Irritatie bij de kookcrew gegarandeerd.

Speel op een evenement. Om te zorgen dat hits correct worden genomen in knokpartijen voert deze larpgroep het Battleboard systeem. Het onderbreekt een beetje de spanningsboog, maar de spelers worden er wel eerlijker van.

"Ik ben eigenlijk ook allergisch voor bestek dat in de buurt van de kartonnen verpakking heeft gelegen waar de doperwten inzaten..."

"Okay, tijd stop, charactersheets opzoeken. Tijd voor battleboarden!"

Belangrijkste NPC kan niet komen

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een deelnemer. Deze kan niet komen om een lullige reden en gaat terug naar de stapel deelnemers.

"Ja, weet je, eigenlijk heb ik toch geen tijd..."

Big man / woman

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze NPC past in geen enkele van je kostuums...

"Heb je niet iets ruimeis?" piepte hij terwijl er een schoudernaad sprong

Belangrijkste prop is nog niet klaar

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een prop. Deze gaat terug naar de stapel van de eigenaar, onder het mom van: "... was toch eigenlijk nog niet klaar..."

"Erm... waarom is de verf nog nat?"

Buitenlands experiment

2



Conditie

Speel op een evenement. Dit experimenteert met regels van een bevriend buitenland evenement en er komt ook een grote schare buitenlandse larpers om te helpen. Leuk, zo'n taalbarrière.

Trois sacré! Destruction! Vaporisation! Dematèrialization! Tu es mort!

Bus onthoofd

-1



Conditie

Speel op een evenement. De huurbus is ineens een cabriolet na een kleine misrekening wat betreft hoogte. Oops!

"Waarom stond er bij die bomen geen maximale doorrijhoogte?"

De broer van...

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Die komt de broer van zijn oude personage spelen. Met uiteraard maar één doel...

"Ik ben Biet, de broer van Piet. Ik ben hier voor bloederige wraak."

Cafeinevrije koffie

-2



Conditie

Speel op een evenement. Alle koffiedrinkers hebben hoofdpijn.

"Het was in de aanbieding."

De Ex



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze deelnemer heeft een ex waarmee hij of zij niet in de zelfde scene wil, of een ex die geen larser is maar op het evenement toch verhaal komt halen...

"Ik doe het echt niet hoor! Dan ben ik gewoon die ene edelman die de koningin negeert."

De Fantasy Reenactor

2



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze heeft een vage obsessie met 'fantasy correct', maar gelukkig de goede kant.

"Hmmm, wat zou een half-mens half-draak aan hebben gehad in 16e eeuwse feudaal Japan...?"

De Regel van Zes

-1



Conditie

Speel op een evenement. Je hebt een tekort aan NPC's en hebt hierdoor de klassieke 'Regel van Zes' geadopteerd: niet meer dan een bepaald aantal spelers mogen tegelijkertijd het bos in of op expeditie afhankelijk van hoeveel NPC's je beschikbaar hebt. Spelers zien dit als een samenscholingsverbod.

"Okay, wie nemen we mee op deze Quest... maximaal zes man!"

De loftrompet

Speciaal



Conditie

Speel op een andere conditie die positief is. Deze telt nu dubbel positief.

"En dan wil ik bij deze bedanken..."

Deus Ex Machina

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een plot. Uit het niets komt een oplossing die alle problemen van het plot oplost. Alle negatieve condities op dit plot worden verwijderd, door goed inzicht van je deelnemers, of het feit dat ze de spelleiding het gewoon zat is.

"Ik ben je vader. Nee, echt."

Dit gebeurt eigenlijk ergens anders.

-2



Conditie

Speel op een plot. Een grote groep spelers is iets aan het uitspelen in een andere tijd of plaats, met alle verwarring van dien.

"Je kan ons nu niet aanvallen man, we zijn eigenlijk in de Droomwereld"

Diva

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze deelnemer is een enorme diva en eist het beste van het beste, alle aandacht en de rust die hij of zij nodig heeft.

"WAAR zijn mijn blauwe M&M's?"

Dit heb ik in een film gezien

-1

"YOU LOOK FAMILIAR"

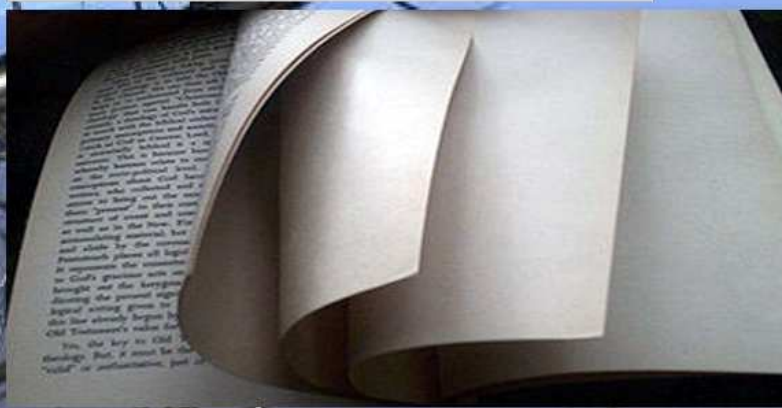
Conditie

Speel op een plot. Je mag aan je deelnemers uitleggen dat het binnen jouw wereld dus WEL klopt...

"Ja dat kan dus helemaal niet, want alle vampiers glitteren."

Door het plot heen

-3



Conditie, eenmalig

Speel op een plot. Dit plot wordt uit het spel gehaald omdat de spelers door een evenement aan plot heen gaan in een uurtje! Hopelijk heb je nog backup plannen...

"Okay, dus we hebben Maansteen, de zegening van de Vier Elementen, de Liefde van de Elvenprins en de Adem des Levens... kom, jongens, we doen het ritueel nu!"

Doorgeslagen stop

-2



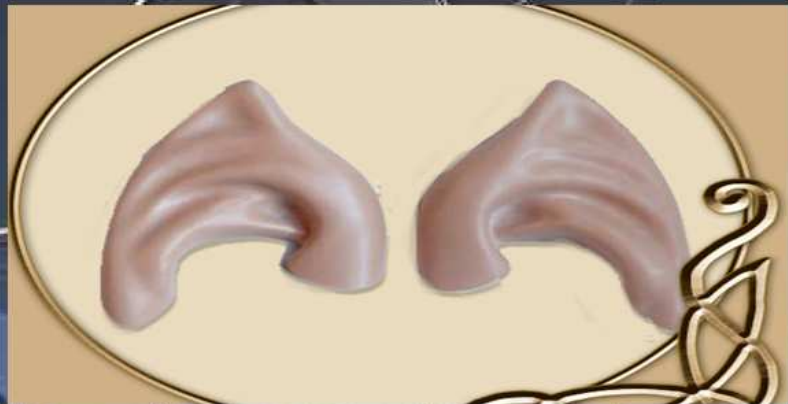
Conditie

Speel op een evenement. Je zit tijdens je belangrijke scene zonder stroom en dus sfeerverlichting

"Okay... en dan nu... licht. Jongens... Licht? Licht! LICHT!"

Elfenoortjes thuis laten liggen

-1



Conditie

Speel op een evenement. Terwijl je plot nogal veel elven heeft blijken de Elvenoren nog in de schuur te staan.

**hand omhoog* "Wij drieën zijn dus elven, maar hij daar is een mens!"*

Echte geesten / Indiase begraafplaa

-1



Conditie

Speel op een locatie. Je deelnemers zijn nerveus vanwege vermeende echte geesten of paranormale verschijnselen op de lokatie.

"Ja lach maar, maar ik voel dat soort dingen gewoon heel sterk aan."

Epische Wauwel

Speciaal



Conditie

Speel op een plot. Dit plot ontardt in een Epische Wauwel en is nu 0 punten waard. Natuurlijk kunnen andere condities het plot nog verhogen of verlagen in waard, maar Props maken de Epische Wauwel er niet beter op!

"Bla bla bla bla bla blaaaaaaaaaat."

Fantastische catering

2



Conditie

Speel op een evenement. Om nom nom.

"Wilt u nog een parelhoenderborst of een asperge?"

Foute Forumroleplay

-1



Conditie

Speel op een evenement. Er is een spontane uitbraak van het soort forumroleplay waar mensen zichzelf vooral de hemel aan het inrijzen zijn, wat op het evenement zelf vies tegenvalt.

"Is DAT Gagnar de Barbaar? Die is geen twee-meter-tien met staalblauwe ogen en een nobel voorkomen..."

Forum / LJ / Facebook Huilie Huilie

-1



Conditie

Speel op een evenement. Geklaag online over je larp. Het eropvolgende emodrama leidt kostbare tijd af van minder relevante zaken zoals plot en orga...

"... het is ook allemaal zo oneerlijk!"

Full-body SM Speelpak

2



Conditie

Speel op een deelnemer. Hoe deze outfit(s) in de NPC bak terecht zijn gekomen weet niemand, of wellicht was dit wel 'dat ene speciale monster'. Ongeacht wat, het is doodeng.

"We hebben een speciale rol voor je..."



Conditie

Speel op een evenement. De porto's willen niet opladen en zijn op 1 na leeg, of de locatie stoort alle signalen.

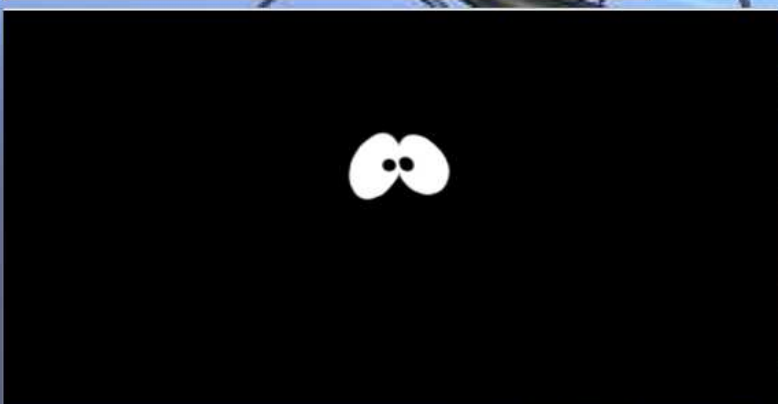
"kcccchtt... iemand?...kccchtt ... Wie in fort larpen?... Kccchtt..."



Conditie, eenmalig

Speel op een evenement. De deelnemers rekken het plot zo lang dat een ander plot niet door kan gaan. Een plot naar keuze van de larpgroep wordt uit het spel genomen.

"Dit plot duurt maximaal een kwartiertje."



Conditie

Speel op een evenement. Iemand is de sfeervolle lantaarns vergeten in te pakken en je elektriciteit valt uit door het teveel aan waterkokers

"Heeft er iemand een zaklamp!?"



Conditie

Speel op een andere conditie die negatief is. Deze telt nu dubbel negatief.

"And just when you think you've hit rock bottom, some asshole throws you a shovel."

Gipsen muren

-1



Conditie

Speel op een locatie. Tijdens een verhitte emotionele scene worden er met deuren gesmeten en op muren getrapt. Deelnemers vinden het prachtig maar de locatie blijkt gipsen muren te hebben die niet bestand zijn tegen larperschoeisel. Succes met de locatiebeheerder...

"Uhoh"

Het bier is op

-2



Conditie

Speel op een evenement. Dat, dus.

"Waarom is het bier op? Maar aan de kratten!? Dat drinkt Piet in zijn eentje!"

Glansrol

2



Conditie

Speel op een deelnemer aan een ander evenement. Deze neemt nu deel aan het jouwe.

"Nee, luister, ik weet wel dat je daar naartoe gaat, maar dit is ECHT de rol voor je!"

Hybride

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een evenement. Trek een extra Genrekaart (of twee als je nog geen genre hebt). Maak nu een larp met beide genres.

"Sci-fi Western!? Dat gaat echt nooit werken!"

Insert Cool Plot Here

Speciaal

[Insert Image Here]

Conditie

Speel op een plot. Er is in het zorgvuldig geprinte en gebonden plotboek een lege ruimte waar plot had moeten zitten. Haal het plot uit het spel.

"Hier moet nog even wat voor bedacht worden"

Invite only

Speciaal



ACCESS DENIED

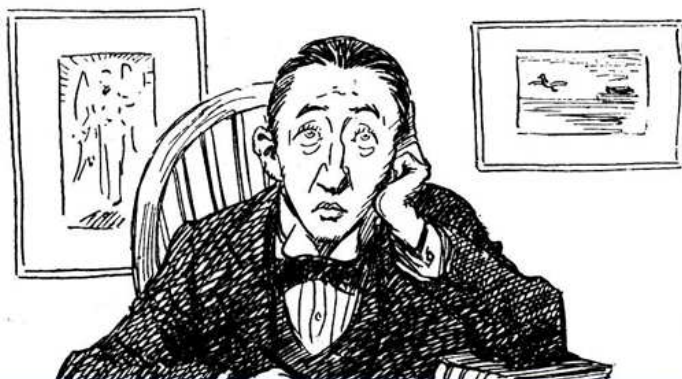
Conditie

Speel op een evenement. Dit is nu invite only: per deelnemer mag er 1 negatieve conditie worden genegeerd, maar deelnemers van 3 punten of lager mogen niet deelnemen. Dit geldt ook voor al bestaande deelnemers die onder de kritieke grens van 3 punten komen door condities...

..."

Inspiratie op

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een evenement. Het was laat in de avond, en er moest toch echt nog een plotje voor groep X komen. Speel op je eigen evenement. Trek onmiddellijk een plotkaart en leg deze in.

"De spelers moeten een boek uit de bibliotheek halen waarmee iemand wordt doodgeslagen..." "Uh... huh?"

Jat het plot

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een plot van een andere larpgroep. Dit plot komt nu met alle bijgehorende condities bij je eigen larpgroep te liggen.

"Ik zeg altijd maar, beter slecht gejat dan niet verzonnen"



Conditie

Speel op een deelnemer. Sommige mensen zijn het speler of NPC equivalent van Mr. Fix It, en hun gewicht in goud waard.

"Oh, ik zet nog wel even wat in elkaar voor die rol!"



Conditie, eenmalig

Speel op de voorzitter. Deze is gedurende de hele ronde afgeleid en mag geen actie uitvoeren. Hij of zij mag natuurlijk wel deelnemen aan de discussie, zij het wat afgeleid...

"Uhhh, waar hadden we het over?"



Conditie

Speel op een locatie. Deze heeft een prachtige krachtstroomput om het terrein buiten van stroom te voorzien... maar dit staat onder water. Wat kan daar nou fout aan gaan?

"Hoezo, de stekkerdoos is niet waterproof?"



Conditie

Speel op een evenement. Men denkt dat de rokerige smaak van het eten van Liquid Smoke komt, terwijl de bonen eigenlijk gewoon zijn aangefikt.

"Te veel Liquid Smoke? Er zit geen Liquid Smoke in, die kon ik niet vinden in de supermarkt."

Locatie brand af

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een locatie. Deze is niet meer bruikbaar en wordt uit het spel genomen.

"Hoe bedoel je, de BACKUP locatie is afgebrand..."

Locatie heeft dezelfde naam

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een evenement. Verdeel de spelleiding in twee teams, gooi kop of munt. Degene die winnen mogen deze beurt de acties bepalen, terwijl de rest maar moet proberen met de mobiele telefoon wat bij te dragen...

"Bij welke Oosterhout staan jullie?"

Locatie dubbel geboekt

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een locatie. Deze is 'dubbel geboekt', maar gelukkig kent de eigenaar 'nog wel iemand die je aan een vervangende locatie kan helpen'. Trek een willekeurige andere locatie uit de overgebleven locaties. Dit is nu je nieuwe locatie.

"Ja, er was natuurlijk al een bruiloft geboekt, en deze was toch echt duurder... uh, eerder. Ik zei eerder, toch?"

Locatie onder water

-2



Conditie

Speel op een locatie. Met een land dat voor een goed deel onder de zeespiegel ligt moest het er een keer van komen. Een deel van de ruimtes is niet meer begaanbaar, al kan je er nog wel spelen... min of meer.

"Gelukkig hebben we stapelbedden, anders hadden we echt een probleem gehad."

hoezo "TE LAAT"

Conditie

Speel op een locatie. De locatiebeheerder is laat, waardoor je een halve dag aan opbouw en voorbereiding in twee uur moet persen...

"Oh, DRIE uur... ik dacht dat jullie er pas ACHT uur inwilden."



Conditie

Speel op een locatie. De locatiebeheerder loopt met muggles door de locatie heen en stoort spel.

"BIJ DE MACHTEN VAN DOOD EN DE DODEN, IK ROEP U AAN, HEER VAN DE ONDERW..." "Ja, en dit is nu de hoofdzaal, en hier 'deur open' de slaapzalen..."



Conditie

Speel op een locatie. Vervelend maar waar, de locatiebeheerder spreekt gebrekkig tot geen Nederlands. Of enige andere taal die je meester bent. Hopelijk is je gebarentaal aardig.

"Nederlands?" "Français." "Deutsch?" "Français." "English, then?" "Français!"



Conditie

Speel op een evenement. Er loopt een malloot met een geweer over je terrein. Leg het spel een uur stil totdat de man door de politie is afgevoerd.

"Hadden we niet een speler met een hertengewei op z'n muts?"

Manusje van Alles

2



Conditie

Speel op een deelnemer. De deelnemer kan echt van alles spelen zonder enige problemen

"Emo-vampier-spacemarine-in-het-stenen-tijdperk? Sure, ik lees me even in en dan speel ik het wel..."

Metagamer

-2



Conditie

Speel op een deelnemer. De deelnemer probeert zich overal onderuit te metagamen. Altijd. Overal.

"Ja maar ik heb laatst in de kroeg van je vriendin gehoord dat je de necro-koning bent, dan mag ik je toch afmaken? Ik ben een fokking paladijn"

Media Exposure

2



Conditie

Speel op een evenement. Een blad of TV programma komt langs en doet een stuk over larp. De ene helft van de deelnemers vindt het leuk, de andere helft voelt zich te kakken gezet. Desalniettemin levert het wat positieve reclame op.

"We zijn hier bij mensen die buiten de werkelijkheid staan en geloven dat ze een elf zijn..."

Mid-Vortexiaans

-2

*I always
get my sin*

*Het bizarre
Engels van
Nederlanders*



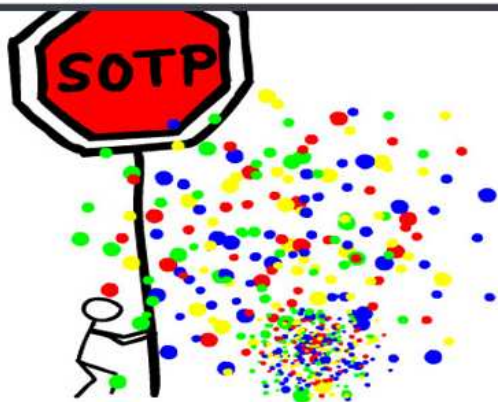
Conditie

Speel op een deelnemer. Deze vindt het nodig om onnodig en/of tenenkrommend Engels te bezigen.

"Eye Speek Whaaaaaaaale."

More dots, more dots!

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. De deelnemer wil wat erg veel powers. Wordt meestal ondersteund door een overtrokken background van minimaal 8 kantjes.

"Ik vond het zo onaannemelijk dat mijn popje maar 5 dots per discipline zou hebben. Daar heb je fineliners voor, toch?"

Niet genoeg / slecht eten

-2



Conditie

Speel op een evenement. Al je spelers zitten in je snackbar... zou er iets met de catering zijn?

"Spaghetti voor ontbijt? Ja, daaaaaag..."

Nachtblind

-1



Conditie

Speel op een plot. Helaas moet het plot overdag omdat de belangrijkste deelnemers in het donker echt niets zien.

*"Wij sluipmoordenaars vrezen de nacht niet! Wij zijn kinderen van de duistern... *baf*"*

Nieuw regelsysteem

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een evenement. Alle negatieve of positieve condities met betrekking tot een regelsysteem worden uit het spel genomen aangezien er een kersvers regelsysteem is.

"We hebben een paar skilltrees gepimpt en de..." "Waarom zijn mijn spreuken generft?"



Conditie, eenmalig



Conditie

Speel op een larpgroep. Onderbreek het verhaal van de secretaris. Deze is deze ronde afgeleid.

Speel op een evenement. Je organiseert een NPC dag om plot te brieven en deelnemers met elkaar kennis te laten maken. Dit scheelt een hoop tijd op de larp zelf.

"Ninja tits? Die zie je toch niet?" "Nee, maar je kan ze wel voelen..."

"Hallo allemaal, we gaan het komende evenement dus het volgende doen..."

No Hablo

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze spreekt geen Nederlands.

NPC kwijt

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze moest zelf de weg vinden naar een scene maar is blijkbaar verdwaald en al een uur 'kwijt'. Leg het spel stil en ga op zoek.

"In this plot I am still woman, yes?"

"Eerste pad links en tweede rechts. Zou dit als pad tellen? En was het nou eerste links en dan rechts of andersom?"

Onduidelijke routebeschrijving

-1

YOU ARE HERE



Conditie

Speel op een evenement. De routebeschrijving op de site houdt geen rekening met de drie doodlopende weggetjes en de wegwerkzaamheden waardoor deelnemers laat aankomen.

"Ja maar, er hingen toch bordjes?"

Poldermodel

-2

VERYLOEKING
POLDER MODEL



De openlegcultuur is gearriveerd!
Je speelt met open hand totdat je een monster verslagen hebt.

Conditie

Speel op een plot. De deelnemers weten een oplossing te vinden waarbij iedereen een beetje zijn zin krijgt. Helaas enigszins ten koste van het drama.

*"Tja, maar misschien is het uitmoorden van het klooster wel weer heel belangrijk voor *heer*"*

Onkwetsbaar spelleidingspoppetje

-2



Conditie

Speel op een evenement. Een van de organisatoren heeft er een 'pet character' rondlopen, wellicht zelf gemaakt of nog een overblijfsel van de tijd toen hij of zij nog een onschuldige speler was. Hier en daar wordt dit nog gespeeld, en natuurlijk mag het onder geen enkel beding dood!

*"Ja, ik kan dus *wel* een spreuk casten in Full Plate... en bij mij stackt Mage Armor daar dus mee."*

Politie

-1



Conditie

Speel op een evenement. Gewaarschuwd door een brave burger zijn ze op zoek naar het 'bewapende gajes'. Praat je er maar uit...

"Zo, en WAT zijn we HIER aan het doen!?"



ACHIEVEMENT UNLOCKED

Spelleiding genaaid met eigen regelsysteem

Conditie

Speel op een deelnemer. Zoals je weet gaat larp toch vooral om de knikkers, en hoeveel triple-magic-fatal-strike-through's je kan slaan.

"... en met slechts 50 punten aan disadvantages heb ik de infinite mana loop te pakken!"



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze heeft net de liefde gevonden en besteedt de meeste tijd met zijn of haar nieuwe vlam of een mobiel voor de nodige snoezelige tekstberichtjes... Oh, ja, we waren aan het larpn.

"Kusje..."



Conditie

Speel op een deelnemer. Hoe dit het regelsysteem in is gesloten weet je niet, maar een deze deelnemer heeft deze vaardigheid genomen en buit deze ten volste uit om met met alle lokale bomen, dieren en soepgroenten in de wijde omtrek te spreken; hier ben je als orga natuurlijk erg veel tijd aan kwijt.

**Diepe zucht* "Dat hert vindt het eigenlijk vooral kut dat je zijn gras plattrapt. Hij heeft geen mening over de Zestiende God."*



Conditie, eenmalig

Speel op een prop. Deze staat thuis nog veelbetekend op de keukentafel in plaats van op het evenement en wordt verwijderd uit het spel.

"Uh, Sna, jij had toch de kaarten voor Larp Sux bij je?"

Regelgat

-3



Conditie

Speel op een evenement. Je regelsysteem heeft een paar interessante... opties, die door de juiste (lees alle) deelnemers met liefde wordt uitgebuit.

"Waarom heeft die gast eigenlijk 12 keer lezen en sch... oh fuck"

Scandinavia Does Not Approve

-2



Conditie

Speel op een evenement. Je larp staat bekend als het niet volgen van de Scandinavische Dramatische Verantwoorde Jeepformdingusconventies. Een extra -2 als een van je deelnemers Artsy of Nordic is.

"Waar is de Meta? Waar is het Drama?! Waarom wordt er niemand verkracht in dit scenario!?"

Rogue NPC

-2



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze NPC laat zich niet in zijn/haar spel hinderen door plot of briefings en doet toch vooral waar die zin in heeft.

"Ik weet dat ik een boer moest spelen, maar een Magiër van de 8ste dimensie lag me echt zoveel beter!"

Schminkallergie

-1



Conditie

Speel op het evenement. Een deel van de NPCs is niet te casten in rollen waar schmink voor nodig is.

"Ik ben wel gewoon een roze ork."

Schminkie

1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze is helemaal fan van rollen met schmink. Dikke, vette lagen schmink. Eh, iemand moet het doen...

"Ja, ik weet dat jullie niet doen aan beestlingen, maar hebben jullie iets anders waarvoor ik me zwart of groen kan smincken?"

Solide regelsysteem

2



Conditie

Speel op een evenement. Wellicht is het heel dun, wellicht heel doordacht, of is het door jaren testen rotsvast. Het eindresultaat is dat je een goed regelsysteem hebt.

"Doe Iets Gaaf En We Geloven Het Wel."

Setting-incorrect

Speciaal



Conditie

Speel op een prop. Iedereen herkent dit ding als iets dat hier echt niet huishoort. Deze is nu nog maar de helft waard, naar beneden afgerond.

"Gast, WAT doe je met een Vuvuzela!" "Dit is mijn War-Horn of Khorne."

Speler ziek

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een deelnemer. Deze ligt met een naar buitenlands klinkend virus thuis op bed. Helaas!

"Kuch... nee, het gaat hem echt niet worden, kuch..."

Spelers kunnen niet kiezen

-1



Conditie

Speel op een plot. Deelnemers worden bevangen door paranoia en/of beslisangst, dus het kan nog wel even duren voordat ze verder gaan.

"Ja maar als hij weet dat wij weten dat hij weet wat het antwoord is moeten we dus juist niet het linker pad nemen, toch?"

Spijkerbroekbrigade

-1



Conditie

Speel op een deelnemer. Deze is erg nieuw, danwel koppig, en beschouwt de spijkerbroek als de basis voor elk goed larpkostuum. Gelukkig heeft hij dankzij paps en mans wel een wapen van 150 euro...

"Ja, maar dat zijn mijn nieuwe vikes!"

Spelleider zet plot online

-1



Conditie

Speel op een evenement. Een spelleider zet per ongeluk het plot online, en slimme deelnemers kunnen het zo achterhalen...

"Google docs is zoooo handig..."

Stiltenorm

-3



Conditie

Speel op een evenement. Na 10 uur moet alles stil zijn...

*"Wiens idee was het om *naast* een ziekenhuis te spelen?"*

Stock onder water gelopen

Speciaal



Conditie, eenmalig

Speel op een prop. De prop wordt uit het spel gehaald aangezien deze doorweekt is toen de Stock onder water liep.

"De prop heeft inmiddels zoveel schimmel dat het een eigen politiek kiessetelsel heeft en een favoriete likeur."

Tegenstrijdige Call

-3



Conditie

Speel op een evenement. Door een SL miscommunicatie hebben de deelnemers verwarring over een bepaalde call.

"Ja maar... Henkie zei dat deze wereld TWEE manen had!"

Te snel pratende spelleider

-2



Conditie

"Dus wanneer zedi steenaanraken krijgen zee en visioen maar ik moet nu even snel iets regelen dus benzoterug. Snapje?"

The Stars Are Right

Speciaal



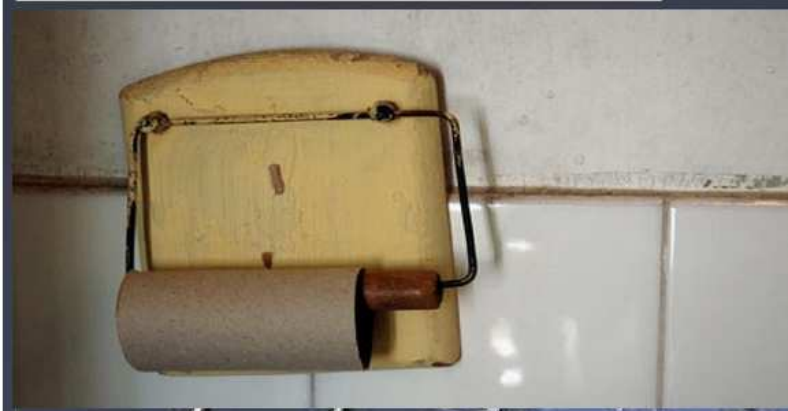
Conditie

Speel op een conditie die al in het spel ligt. Vrouwe Fortuna zorgt dat deze negatieve conditie ineens heel goed werkt voor je plot. De conditiekaart voegt nu een puntenwaarde toe gelijk aan zijn voormalige negatieve waarde.

"Wow, die stroomuitval was vet episch! Wie van jullie deed het licht uit?" "Gast, wij dachten dat jij dat deed!"

Toiletpapier op

-2



Conditie

Speel op een evenement. Het toiletpapier is op... op zondag. Succes.

"Dan gaan we toch nieuwe halen?" " Gast, het is pinksteren, alles is dicht..."

Veel spullen

2



Conditie

Speel op een deelnemer. De deelnemer neemt eigenlijk altijd bakken te veel aan troep mee en kleedt daarmee plots leuk aan met kleine dingen die veel toevoegen.

"Daar heb ik nu precies de fysren voor! Ik wist dat het nog wel eens handig zou zijn om dit mee te slepen!"

Uitnodigingen vergeten

-2



Conditie

Speel op een evenement. Door miscommunicatie zijn er geen speleruitnodigingen verstuurd... oeps.

"Uh, dat zou jij toch doen?"

Vrolijke weergoeden

4

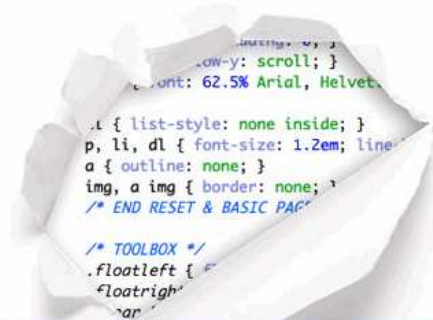


Conditie

Speel op een evenement. Door een niet voorspelde plensbui is de vuurkuil veranderd in een poel. Precies wat je nodig had voor je plot!

"Dus jongens, hoe fysreppen we nou die verdomde... Oh. Wacht. Laat maar!"

Uh oh! (404 Error)



Conditie

Speel op een evenement. Je website gaat down net als je de laatste informatie wil gaan posten... nu maar hopen dat de mensen zelf de routebeschrijving kunnen uitpuzzelen.

"Waarom hebben we dan ook een Geocities website genomen!?"



Conditie, eenmalig

Speel op een plot. Je spelers zitten vroegtijdig aan het bier. Cancel het plot.

"Behind the enemy lines is where the bar is!"



Conditie, eenmalig

Speel op een plot. Alle negatieve condities op het plot worden verwijderd.

"Weet je, ze kunnen het schompes krijgen. We gaan het gewoon anders doen!"



Conditie

Speel op een deelnemer. Door omstandigheden of gewoon omdat het zo is blijkt je deelnemer een enorme zeikerd.

"Nou. Ja. Geen appeltaart, dus. Sneu."